**Мудборд приложения:**

****

**Техническое задание (ТЗ) на разработку мобильного приложения "Кинотеатр"**

**1. Общие сведения**

* **Название проекта:** Мобильное приложение кинотеатра.
* **Цель проекта:** Создание удобного и функционального мобильного приложения для пользователей, позволяющего выбирать фильмы, бронировать билеты, просматривать новинки кино и управлять личным кабинетом.
* **Платформы:** iOS, Android.
* **Целевая аудитория:** Любители кино, посетители кинотеатров, пользователи смартфонов.

**2. Функциональные требования**

**2.1. Главное меню**

* В главном меню пользователь должен видеть:
  + Список доступных кинотеатров (с возможностью выбора ближайшего).
  + Каталог фильмов, доступных к просмотру в выбранном кинотеатре.
  + Раздел с новинками кино.
  + Поиск фильмов по названию, жанрам, актерам и т.д.
  + Фильтрация фильмов по дате, времени сеанса, залу и другим параметрам.

**2.2. Каталог фильмов**

* Для каждого фильма должны отображаться:
  + Постер фильма.
  + Название фильма.
  + Жанр.
  + Возрастное ограничение.
  + Краткое описание сюжета.
  + Дата и время сеансов.
  + Рейтинг и отзывы зрителей.
  + Трейлер (по возможности).
* Возможность добавления фильмов в «Избранное».

**2.3. Новинки кино**

* Раздел с новинками кино должен включать:
  + Список фильмов, которые недавно вышли в прокат.
  + Фильмы, которые ожидаются в ближайшем будущем (с датой премьеры).
  + Отдельная страница для каждого фильма с возможностью добавления в избранное, просмотра трейлера, бронирования билетов.

**2.4. Поиск и фильтрация**

* Поиск фильмов по ключевым словам, (название, актеры, режиссер).
* Возможность фильтрации по жанрам, рейтингу, дате выхода.

**2.5. Бронирование билетов**

* Выбор кинотеатра и сеанса.
* Выбор мест на схеме зала (визуализация свободных/занятых мест).
* Оплата билетов через встроенные платежные системы (Apple Pay, Google Pay, банковские карты).
* Получение электронного билета с QR-кодом для сканирования на входе.

**2.6. Личный кабинет**

* Функционал личного кабинета должен включать:
  + Регистрация/авторизация (email, телефон, социальные сети).
  + Просмотр истории покупок.
  + Просмотр забронированных билетов.
  + Управление избранным (добавление/удаление фильмов).
  + Настройки уведомлений (о новых фильмах, начале сеансов, спецпредложениях).
  + Возможность редактирования профиля (имя, номер телефона, email).

**2.7. Уведомления**

* Push-уведомления:
  + О начале сеансов, на которые пользователь забронировал билеты.
  + О новых фильмах, специальных предложениях и скидках.
  + Напоминания о предстоящих премьерах.

**3. Нефункциональные требования**

**3.1. Требования к интерфейсу**

* Приложение должно иметь интуитивно понятный интерфейс.
* Поддержка языков: Русский, Английский.
* Поддержка адаптивного дизайна для различных размеров экранов.

**3.2. Производительность**

* Приложение должно быть оптимизировано для быстрого отображения данных и отзывчивости.
* Время загрузки основных страниц — не более 2 секунд.

**3.3. Безопасность**

* Все персональные данные пользователей должны быть защищены в соответствии с актуальными стандартами безопасности (шифрование, защита платежных данных).

**3.4. Интеграции**

* Интеграция с популярными платежными системами (Apple Pay, Google Pay).
* Возможность интеграции с системами лояльности (например, бонусные баллы, скидки для постоянных клиентов).

**3.5. Поддержка и обновления**

* Возможность расширения функционала приложения в будущем (например, добавление новых сервисов или возможностей).

**4. Требования к дизайну**

* Современный и привлекательный дизайн в соответствии с последними тенденциями UX/UI.
* Простота и удобство использования.

**5. Технические требования**

**5.1. Backend**

* Серверная часть должна быть реализована на современных технологиях, поддерживающих высокую нагрузку и стабильность (например, Node.js, Python).
* База данных: MySQL, PostgreSQL, MongoDB или аналогичная.

**5.2. Frontend**

* Мобильное приложение должно быть нативным для платформ iOS и Android.
* Используемые технологии: Swift (iOS), Kotlin/Java (Android).

**6. Тестирование**

* Проведение функционального и нагрузочного тестирования.
* Тестирование на различных устройствах с разными версиями ОС (Android, iOS).

**9. Дополнительные требования**

* Возможность интеграции с системами аналитики (Google Analytics, Firebase).
* Поддержка аналитики для отслеживания поведения пользователей.